



# STEM Activities Score Card

Nombres de los estudiantes:

\_\_\_\_\_

Actividad de matemáticas: Resuelve cada problema de las 6 tarjetas. Escribe las respuestas a continuación. Tu equipo recibirá 1 Punto por cada respuesta correcta. Se pueden otorgar hasta 6 puntos.

1) \_\_\_\_\_ 2) \_\_\_\_\_ 3) \_\_\_\_\_

4) \_\_\_\_\_ 5) \_\_\_\_\_ 6) \_\_\_\_\_

Estación de actividades matemáticas - Puntos totales

Actividad de ingeniería: Utilizando los materiales proporcionados, construya un voladizo (una estructura que se extiende horizontalmente y solo se apoya en un extremo) que se extiende 12 pulgadas desde el borde de la mesa.

Es todo o nada. Tu equipo recibirá 5 puntos si logra completar la tarea.

Estación de ingeniería - Puntos totales

Actividad tecnológica: ¡El ratón tiene hambre! Programa a tu ratón robot para que encuentre el queso y llegue a... línea de meta. Debes darle instrucciones paso a paso y usar cada casilla de programación una vez. Esto es todo. o nada. Acierta cada pieza y tu equipo recibirá 5 puntos.

Actividad tecnológica - Puntos totales

Ciencias (Actividad de circuito): usa el diagrama para unir el cableado azul y las piezas electrónicas y Fije el dispositivo al tablero de plástico. Al completarlo correctamente, verá una luz azul, dos ventiladores de colores girando y... Se enciende una bombilla. Es todo o nada. 5 puntos si se completa correctamente.

Actividad científica - Puntos totales

Actividad Kanoodle Cada persona de tu equipo tomará un turno para intentar recrear uno de los patrones. se muestra en el interior del tablero de juego Kanoodle. Se otorgará 1 punto por cada respuesta completada. Estructura. Es posible un potencial de 6 puntos.

Actividad de Kanoodle: Puntos totales

Actividades STEM - Puntos totales:

(Sume todas las casillas juntas)